

Pravila "MURSKA LIGA 2025."

U nastavku slijede pravila za tenisku ligu – MURSKA LIGA 2025.

Ukoliko se nađete u nekoj nepredviđenoj situaciji ili jednostavno ne znate šta vam je činiti, kontaktirajte voditelja Teniske Piramide:

Krunoslav Škvorc 098/399 672 (Viber poruka, poziv, SMS). Voditelj piramide će kompleksnije situacije rješavati s **Odborom Teniske Piramide** kojeg čini 5 osoba: Krunoslav Škvorc , Jurica Novak, Eduard Pahor, Vladimir Maletić i Mihael Kontrec

Pobjednik Teniske Piramide na kraju sezone je igrač s najviše osvojenih bodova, sumirano po svim kolima unutar sezone.

PRIJAVE

Prijaviti se mogu igrači koju su članovi **TK Mursko Središće , TK Sveti Martin na Muri i TK Selnica**. Igrači se mogu prijaviti Jurici Novaku i Krunoslavu Škvorcu. Igrač se može prijaviti naknadno, ali odbor Teniske Piramide odlučuje ako se novo prijavljeni igrač automatski plasira u posljednju skupinu ili u maksimalno 4. jakosnu skupinu, ako se iz nekog razloga oslobodi mjesto (odustajanje, ozljeda ...). Igrač koji dosad nikad nije sudjelovao u "Murskoj ligi" , može startati najviše u 4.jakosnoj skupini. O točnoj skupini u kojoj će taj igrač startati , odlučuje odbor teniske piramide. Kotizacija za sudjelovanje iznosi 10€, koju je potrebno uplatiti do kraja 1.kola.

NAGRADE NA KRAJU SEZONE

Za najbolje u ukupnom broju bodova i za najbolje napredovanje po skupinama.

SKUPINE TENISKE PIRAMIDE I PERIODI IGRANJA

- skupine su poredane od 1-X, gdje je 1. najjača jakosna skupina. Jedna skupina sastoji se od 5 igrača, osim posljednje i pretposljednje skupine gdje broj igrača može varirati s obzirom na ukupan broj prijavljenih igrača koji nije djeljiv s pet (5)
- unutar jednog kola, period igranja obično traje 4 tjedna, igrači igraju jednokružno - svaki sa svakim.
- o eventualnom produžetku kola, zbog izvanrednih okolnosti , odluku donosi odbor Teniske Piramide



Plan odigravanja kola za 2025. godinu :

# kola	period igranja
1. kolo	14.04.2025. - 11.05.2025.
2. kolo	12.05.2025. - 08.06.2025.
3. kolo	09.06.2025. - 06.07.2025.
4. kolo	07.07.2025. - 03.08.2025.
5. kolo	04.08.2025. - 31.08.2025.
6. kolo	01.09.2025. - 28.09.2025.

OBAVEZE IGRAČA

Pristupanjem u ligu, igrači se obavezuju da će:

- pročitati pravila lige
- ponašati se u duhu fair play-a, čak i ako gube
- informirati se o pravilima ponašanja na terenu;
- davati kreativne savjete za poboljšanje Teniske Piramide
- u slučaju domaćinstva, **domaćin susreta je obavezan samoinicijativno u prvom tjednu svakog kola , zaključno do nedjelje 23:59h** , kontaktirati sve igrače GOSTE iz skupine i dogovoriti minimalno okvirni termin susreta. Preporučamo da se kontakt vrši preko npr. Vibera poruka kako bi se kasnije imao neki pisani trag - ukoliko bude spornih situacija
- u slučajevima nemogućnosti odigravanja susreta ČIM PRIJE obavijestiti igrače svoje skupine i voditelja Teniske Piramide
- obavijestiti voditelja Teniske Piramide o svim dvojbenim i problematičnim situacijama
- poštivati i prihvaćati odluke voditelja i odbora Teniske Piramide.

DOGOVARANJE SUSRETA

- domaćin susreta predlaže igranje te treba rezervirati teren
- igrači domaćini su dužni unutar prvog tjedna svakog novog kola kontaktirati suparnike - preporuka je da se to uradi preko Viber poruka. Ukoliko to ne učine, a gost tog susreta , prijavljuje voditelju da se domaćin nije javio na vrijeme, igrači domaćini gube pravo tražiti bodove -> PREDAJA za to kolo

- domaćin osigurava NOVE loptice, osim ako se oba igrača slažu da igraju sa već igranim lopticama. Uvijek suparnika (gosta) kod dogovaranja meča možete pitati kakve loptice preferira i da se to prije susreta dogovori
- Ukoliko je igrač neko vrijeme nedostupan tijekom nekog kola (godišnji odmor, službeni put, ozljede, i sl.), dužan je o tome obavijestiti ostale igrače iz skupine i voditelja na početku kola
- igrači koji uvjetuju da mogu igrati samo u tjednu ili samo vikendom, moraju uložiti dodatni napor pri dogovaranju mečeva (i to mora biti vidljivo u porukama) te svakako trebaju prvi ponuditi termine protivnicima ukoliko žele da im se izađe ususret
- susreti se mogu svi odigrati u jednom tjednu ili se mogu rasporediti tijekom cijelog kola koje najčešće traje 3 tjedna, naravno ovisno o vašim dogovorima s ostalim igračima iz skupine.

ODIGRAVANJE SUSRETA

- pravilo je da se igraju dva seta, a pri rezultatu 1-1 u setovima, igra se super tie-break do 10 poena. Ovisno o raspoloživom vremenu, i samo u slučaju da su oba igrača suglasna, igrači mogu dogovoriti odigravanje normalnog trećeg seta. O vrsti eventualnog 3.seta , obavezno se treba dogovoriti prije početka meča. Bez obzira na taj dogovor, u tablici za poredak, treći se set računa samo u set razlici, ali se ne računa u gem razlici
- rezultati se prijavljuju preko Google obrasca te svim rezultatima imaju pristup i ostali igrači. Na ovaj način i drugi igrač (protivnik) ima uvid na dostavljeni rezultat te reagirati u slučaju netočno javljenog rezultata

NEZAVRŠENI SUSRETI

- ukoliko igrači ne stignu završiti meč, nastavljaju sljedeći put kod rezultata koji je bio kod prekida
- ukoliko se jedan igrač ozljedi ili zbog nekog drugog razloga preda meč, protivnik dobiva sve ostale poene/gemove do kraja, dakle i sam meč
- igrači imaju mogućnost dogovora novog susreta, ako se obojica slažu.

DISCIPLINSKE MJERE ZA NEODIGRANE SUSRETE

- u slučaju samo jednog odigranog susreta u kolu (bez opravdanog obrazloženja) - igrač dobiva jednu (1) opomenu označenu zvijezdicom (*) kod svojeg imena u sljedećem kolu. Ukoliko se sljedeće kolo situacija ponovi dobije se još jedna opomena te ukupno dvije čine suspenziju na sljedeće kolo
- u slučaju niti jednog odigranog susreta u kolu (bez opravdanog obrazloženja) - igrač dobiva suspenziju na sljedeće kolo

BODOVANJE :

Bodovanje bez množenja s koeficijentom jakosne skupine	broj bodova
za odigrani susret i pobjedu dobiva se	3 boda
za odigrani susret i poraz dobiva se	1 bod
u slučaju predaje meča , protivnik dobiva	3 boda
igrač koji preda meč dobiva	0 bodova

Primjer konačnog broja bodova na kraju svakog kola, ovisno o jakosnoj skupini: ako igrač 3. skupine na kraju kola ima 2 pobjede i 2 poraza te skupi ukupno 8 bodova (3+3+1+1), broj bodova se množi sa koeficijentom jakosne skupine "40" -> 8 bod. x 40 koef. = 320 bodova

jakosna skupina	koeficijent skupine	maksimalni broj bodova na kraju kola (4 meča x 3 boda)	maksimalni broj bodova s obzirom na koeficijent jakosne skupine
1.	100	12	1200
2.	75	12	900
3.	50	12	600
4.	40	12	480
5.	30	12	360
6.	25	12	300
7.	20	12	240
8.	15	12	180
9.	10	12	120
10.	5	12	60

POREDAK NA KRAJU KOLA ILI SEZONE , OVISI O SLJEDEĆEM :

1. broju bodova
2. međusobnom skor
3. razlici u setovima
4. razlici u gemovima
5. omjeru osvojenih/odigranih setova
6. omjeru osvojenih/odigranih gemova

Ukoliko više igrača imaju jednak broj bodova i jednak broj odigranih susreta, uspoređuju se setovi i gemovi samo iz međusobnih susreta.

NAPREDOVANJE I ISPADANJE IZ SKUPINE

- prva dva igrača skupine nakon odigranog kola napreduje u višu skupinu
- posljednja dvojica, osim posljednje skupine, ispadaju u nižu skupinu
- treći igrač ostaje u istoj skupini
- ukoliko se u pojedinim skupinama oslobode mjesta (zbog odustajanja/zamrzavanja igrača), pravo popunjavanja tih mjesta dobivaju igrači iz nižih skupina

ODSUTNOST IZ SKUPINE (ZAMRZNUT STATUS)

- ako igrač unaprijed najavi odsustvo iz skupine (zamrzne status), prilikom povratka u skupinu zauzima mjesto koje je zauzimao prije odlaska
- ukoliko se više igrača vraća u istu skupinu, prednost dobiva igrač koji ima više bodova na rang listi, niže plasirani se vraća u nižu ligu
- ukoliko je igrač zbog povrede/bolesti predao susrete i o tome pravovremeno obavijestio Odbor, prilikom povratka u ligu može se vratiti u skupinu u kojoj je trebao igrati (odbor odlučuje)
- status se može zamrznuti/odmrznuti samo jednom unutar sezone.
- zamrznuti se može status na najviše 3 kola